





FLOCON !

Règle du Jeu

3 à 5 joueur.se.s

Dès 7 ans

10 à 15 minutes

Matériel : 2 sets de 16 cartes Flocons

But du jeu : Rempoter 5 / 4 / 3 points de victoire (à 3 / 4 / 5 joueurs).

Préparation du jeu : Mélanger un set de cartes Flocons (dont le fond est de la même couleur) et former une pioche face cachée au centre de la table. Mélanger le deuxième set de cartes, puis en distribuer une à chaque joueur.se. Le reste des cartes forme une pioche à part (la Réserve). Le jeu est prêt à commencer.

Déroulement du jeu : En début de partie, tous.les les joueur.se.s dévoilent leur carte Flocon, et prennent le temps de regarder leur carte ainsi que celles des autres. Puis d'un commun accord, toutes les cartes sont retournées face cachée. L'un.e des joueur.se.s retourne la première carte de la pioche au centre de la table. Si la carte dévoilée est la même que celle d'un.e joueur.se, les joueur.se.s doivent désigner celui.celle qui possède le même exemplaire que cette carte en criant « FLOCON ! » et ce, le plus vite possible.

S'il n'y a aucune désignation, on retourne la carte suivante.

Étapes d'une désignation :

Lors d'un tour, le.la premier.ère joueur.se à désigner quelqu'un.e en criant « FLOCON ! » suspend la partie (tant pis pour ceux.celles qui se sont exprimé.e.s trop tard!) On procède ensuite à la vérification. Le.la joueur.se désigné.e doit dévoiler sa carte.

- Si l'accusation est correcte, le.la joueur.se remporte la carte Flocon révélée, et la pose devant lui.elle face cachée. Cette carte devient un point de victoire. Le.la joueur.se qui a été désigné.e pioche une nouvelle carte de la Réserve.

- Si le.la joueur.se est désigné.e à tort, il.elle remporte sa propre carte Flocon, et la transforme en point de victoire avant de piocher une nouvelle carte de la Réserve.

Un.e joueur.se ne peut pas se désigner lui.elle-même.

Lors d'un tour, celui.celle qui pioche une nouvelle carte doit la regarder et la montrer aux autres, avant de la placer face cachée devant lui.elle. Il s'agit de sa nouvelle carte en jeu.

À retenir : Tant que personne n'est désigné, on continue à dévoiler les cartes de la pioche.

Fin du jeu : Le jeu se termine dès qu'un.e joueur.se remporte son 5ème point de victoire (pour une partie à 3 joueur.se.s), son 4ème point de victoire (pour une partie à 4 joueur.se.s) ou son 3ème point de victoire (pour une partie à 5 joueur.se.s).